

ÉDUIQUER À L'ENVIRONNEMENT PAR LE NUMÉRIQUE

Date : Mercredi 3 avril 2019

Lieu : Lab71 - 2 chemin du Molard 71520 DOMPIERRE LES ORMES

Contexte : Le Lab71, structure du Département de Saône-et-Loire, fait le choix d'une pédagogie interactive, scientifique et innovante en accordant une grande place aux manipulations et à la participation des enfants. L'équipe d'animateurs propose une formation pour découvrir que le numérique et les nouvelles technologies peuvent être associés à l'environnement et à la nature. Cette situation nouvelle fait que deux mondes très différents, celui de la création numérique et celui de l'éducation à l'environnement, vont être amenés à se rencontrer, se reconnaître, échanger et construire ensemble de nouveaux outils pédagogiques ou ludiques.

Objectifs :

- Proposer la découverte du numérique avec des nouveaux outils innovants
- Adopter et sensibiliser sur la démarche scientifique
- Changer le regard et l'usage des nouvelles technologies autour de la nature
- Découvrir de nouvelles applications pour la découverte de terrain

PROGRAMME

10h00	<i>Accueil des participants autour d'un café</i>
10h15	Tour de table de présentation, détaillant les expériences en matière d'animation et les attentes de la formation
10h30	« La problématique » Définition, enjeux, problématique Atelier en commun pour définir la notion du numérique et des questions éducatives relatives aux potentialités du numérique
11h00	<i>Pause</i>
11h15	« Les possibilités du numérique autour de l'éducation à l'environnement et sa mise en œuvre » Les outils pour créer un parcours pédagogique à travers notre démarche et nos outils au Lab 71 : - Découverte des robots pédagogiques - Découverte d'un parcours numérique
12h30	<i>Pause déjeuner : pique-nique tiré du sac</i>
13h30	Visite des lieux
14h00	« Mise en situation » : Création en groupes d'un parcours pédagogique avec les robots Ateliers pédagogiques en groupes
15h00	Présentation des animations et synthèse par groupe
16h15	Bilan de la journée
16h30	<i>Fin de la journée</i>

Intervenant : un animateur du Lab 71