

Annexe 3 : Liste des déplacements des animaux

Voici une liste de déplacements à réaliser pour chacun des animaux du paysage. Trace les déplacements à faire pour les animaux sur le dessin. Souvent les animaux sont bloqués par un obstacle. Il faudra alors imaginer une solution pour leur permettre de le franchir et dessiner l'aménagement sur le paysage.

1 - Cigogne

Déplacement : C'est l'automne, la cigogne doit parcourir une longue distance pour rejoindre ses quartiers d'hiver en Afrique. Voyageant la nuit, elle se repère grâce aux étoiles. La pollution lumineuse des villes peut constituer un obstacle pour elle. Trouve une solution pour l'aider.

2 - Salamandre

Déplacement : La salamandre vit dans les forêts humides et couvertes de mousses. Au moment de la reproduction (de février à novembre), elle doit déposer ses œufs dans un ruisseau ou une mare où les petits grandissent. Repère la mare et trace le chemin qui lui permet de la rejoindre.

3 - Grue

Déplacement : C'est l'automne, les grues partent pour leur long voyage vers leurs quartiers d'hiver. Trace un chemin qui leur permet de voyager en faisant des pauses pour s'alimenter et se reposer. L'idéal est un plan d'eau.

4 - Chevreuil

Déplacement : C'est l'automne et le chevreuil cherche une femelle pour se reproduire. Dans le bois de l'autre côté de la route, une chevrette l'y attend certainement. Trouve un moyen pour lui permettre de rejoindre la forêt.

5 - Hérisson

Déplacement : C'est le printemps, le hérisson cherche une femelle avec qui faire des petits. Dans le jardin où il vit, il n'y a personne pour lui. Il doit donc rejoindre un autre jardin. Trouve une solution pour qu'il puisse y aller.

6 - Hérisson

Déplacement : Le hérisson se trouve au bord d'une zone d'agriculture intensive. Pour se nourrir il doit aller dans les prés entourés de haies. Trouve un chemin pour lui permettre d'atteindre l'autre côté des grands champs de blé. Attention, s'il traverse une zone trop dégagée, il risque de se faire manger. Trouve une solution pour le protéger.

7 - Truite

Déplacement : A partir du mois de novembre jusqu'au mois de février, c'est la période de reproduction de la truite. Elle doit remonter la rivière pour aller rejoindre sa zone de fraye (reproduction) en amont du lac. Trace le chemin et trouve une solution pour lui permettre de franchir le barrage.

8 - Sanglier

Déplacement : C'est la fin de l'hiver, il n'y a presque plus de glands dans les chênes où se trouve le sanglier. De l'autre côté du fleuve, il pourra trouver sa nourriture. Repère le chemin, trace-le et trouve un moyen pour qu'il puisse traverser.

9 - Crapaud

Déplacement : C'est le printemps ! Après avoir passé tout l'hiver bien au chaud dans le sol en forêt, le crapaud doit rejoindre la mare où il est né pour se reproduire. Repère la mare et trace le chemin qui lui permet de s'y rendre.